SotoLAB

AI 응용 · 맞춤 실습교육

기술의 깊이에서, 현장의 수업으로

직접 해온 경험을, 함께 해내는 배움으로



장성균 공학박사 · 썬스타

목차와 상세 이력

브랜드 이야기

직접 해온 경험을,
함께 해내는 배움으로



기술이 낯선 사람에게,
첫 결과물이 생기는 순간

SotoLAB은 썬스타의 교육·멘토링 브랜드입니다. 개발자였던 장성균이 학생들의 첫 프로젝트를 함께하며 쌓아온 경험에서 시작했습니다. 배운 것을 자기 일에 써보고, 그 방법을 다음 사람에게 나눌 수 있는 수업을 만듭니다.

교육철학 / 배워서 남주자

소토피아(Sotopia) / 삶에 도움이 되는 기술

장성균과 SotoLAB의 연혁

만들고, 가르치고,
다시 만들어 온 시간

2002

장치에서 시작한 개발

한컴MDS에서 임베디드 시스템 개발과 스마트폰 OS 포팅을 맡았습니다.

2009–2010

첫 프로젝트를 함께한 시간

대학생의 위치기반 서비스, 안드로이드·웹 서비스, 근전도 기기 제어 프로젝트를 멘토링했습니다.

2013–2015

개발 경험을 수업으로

한컴아카데미에서 과정 개발과 강의를 시작했습니다. 2015년부터 한양대 공학대학원에서 가르치고 썬스타·SotoLAB 활동을 시작했습니다.

2015–2017

제약이 큰 환경의 연구

한국전자통신연구원 달 탐사 통신 과제에서 지상노드 소프트웨어 포팅에 참여했습니다.

2018–2022

서비스와 책으로 이어진 멘토링

멘토티 웹·앱 서비스를 기획·개발하고, 멘토와 멘티의 경험을 『멘토티 멘토링』에 담았습니다.

2026

수업에 쓰는 도구도 직접 개발

IoTPlacement를 개발했습니다. 가톨릭대학교 특강에서는 학생들이 실제 기기를 연결하고 공간 자동화를 실습했습니다.

교육자 경력과 썬스타 연혁

맞춤형 AI 교육이 필요한 이유

AI를 쓰는 사람과 일이 달라지면 수업도 달라집니다

기업 실무자는 매주 반복하는 일을 줄이고 싶고, 대학생은 앱에서 동작하는 기능을 구현해야 할 수 있습니다. 참여자의 경험, 사용할 수 있는 자료와 교육 시간을 확인해, 수업에서 직접 시험할 결과물을 정합니다.

기업 실무자

보고서 초안을 만드는 AI 도구

샘플 자료에서 반복해서 정리하는 항목을 고릅니다. AI가 작성할 부분과 실무자가 확인할 부분을 정하고, 초안을 비교해 봅니다.

결과물 / 보고서 초안 도구와 검토 기준

대학·기관 프로젝트

문서에서 답을 찾는 AI 앱

사용자의 질문과 참고 문서를 연결합니다. 답변에 출처를 표시하고, 문서에 답이 없는 질문은 어떻게 안내할지 정합니다.

결과물 / 작동하는 AI 앱과 검증용 질문

과제 파악 → 실습 설계 → 구현 → 검증과 피드백

고용노동부는 2026년 AI 앱 개발과 융합 직무를 포함한 현업 프로젝트형 훈련을 추진했습니다.

고용노동부 2026년 AI 캠퍼스 운영 자료

SotoLAB이 교육을 설계할 수 있는 이유

실무에서 내린 판단이 수업의 순서를 정합니다

AI 연구와 구현 / 모델을 사용자가 쓰는 기능으로

머신러닝을 적용한 보안·네트워크 연구를 총괄하고 객체 인식 앱을 개발했습니다. 이 경험을 바탕으로 모델의 입력, 실패 조건, 결과를 보여주는 화면을 함께 설계합니다.

현업 서비스 운영 / 기능보다 먼저 살피는 업무 흐름

에코브리티에서는 회수 로봇과 웹 관리 시스템을 연결하는 개발과 서비스 관리를 총괄했습니다. 입찰비서를 개발·운영하면서는 공고 검색부터 검토와 마감 관리까지 실제 업무 흐름을 다뤘습니다.

특허와 발명 / 동작 조건을 구체적으로 확인하는 습관

BLE 무선 장치 제어 특허와 재활용 플라스틱 보상 장치 발명 참여 경험을 바탕으로, 장치가 어떤 입력을 받고 어떤 조건에서 동작하는지 구체적으로 다룹니다.

멘토링과 집필 / 각자의 출발점에서 시작하는 설명

대학생·청년의 프로젝트 멘토링과 『임베디드 스케치』, 『오늘부터 나도 블록체인 앱 메이커』, 『멘토티 멘토링』 집필 경험을 실습 순서와 피드백 방식에 반영합니다.

연구개발과 특허 이력

서비스 개발과 운영 기록

AI 응용 기술 / 맞춤 실습 커리큘럼

업무에 쓰고,
도구로 만들고,
서비스로 연결합니다

실무자

생성형 AI로 반복 업무 개선

회의 기록·보고서·문의 메일 중 반복이 많은 과제를 고릅니다. 출력 양식과 검토 기준을 만들어 사람이 확인할 부분을 정합니다.

결과물 / 팀이 다시 쓰는 업무 절차와 초안 양식

팀·기획자

사내 자료를 찾아 답하는 도구

규정과 업무 문서를 검색해 관련 내용을 찾고, 답변 옆에 근거를 붙입니다. 문서에 답이 없으면 담당자에게 문의하도록 설계합니다.

결과물 / 출처가 표시되는 문서 질의응답 도구

개발자·대학 프로젝트

AI 기능을 앱·웹에 연결

모델 API와 앱 화면을 연결해 문서나 이미지를 처리합니다. 응답 형식, 권한, 오류 처리와 검증 기준까지 함께 구현합니다.

결과물 / 시연할 수 있는 앱 또는 웹 프로토타입

AI를 포함한 과정별 상세 안내

AI 응용 서비스 / 사내 규정 안내 도구 설계 예시

직원의 질문에서 근거 있는 답변까지

"출장 교통비는 어떻게 정산하나요?" 이 질문 하나를 예로 들어, 자료·AI 모델·업무 화면이 어떤 순서로 연결되는지 설계합니다.

자료

무엇을 근거로 쓸 것인가

승인된 규정만 등록하고 문서명·개정일·열람 권한을 함께 기록합니다. 예전 규정을 현행 기준처럼 사용하지 않도록 합니다.

검색

질문과 관련 있는 조항을 찾는 법

질문자의 열람 범위에서 관련 조항을 찾습니다. 모델에 답변을 요청하기 전에 검색 결과가 적절한지 따로 확인합니다.

생성

찾은 근거를 바탕으로 답변 작성

찾은 조항을 모델에 제공해 답변과 출처를 만듭니다. 이 검색·생성 연결을 RAG라고 부릅니다. 근거가 없으면 답변을 보류합니다.

화면

사람이 확인하고 판단하는 곳

답변에 문서명과 관련 조항을 표시합니다. 예외가 있는 질문은 규정 담당자에게 전달하고, 담당자가 필요할 때 답변을 수정합니다.

운영

규정이 바뀌어도 제대로 답하는지 확인

문서가 갱신되면 대표 질문으로 다시 시험합니다. 근거 누락과 구버전 답변을 기록해 검색 문제인지 생성 문제인지 추적합니다.

문서 관리, 검색, 모델의 응답, 화면 설계는 서로 다른 기술입니다. 각각의 실패 조건을 알아야 전체 도구가 왜 틀렸는지 설명할 수 있습니다.

AI 결과 검증과 운영

잘 만든 답변을 넘어 일에 써도 되는 결과로

수업에서는 시연에 쓴 질문과 평가할 질문을 나눕니다. 담당자가 기대 답과 근거를 미리 적어 두고, 실제 결과를 나란히 비교합니다.

예외 상황 / 오래된 규정과 개정 규정이 함께 검색될 때

AI가 먼저 볼 기준은 가장 최근의 승인 문서

최신 여부를 확인할 수 없으면 답을 보류하고 담당자에게 넘깁니다.

정확성과 근거

기대 답과 일치하는지, 제시한 조항이 답변을 실제로 뒷받침하는지 확인합니다.

보류와 권한

근거가 없을 때 보류하는지, 접근이 제한된 자료를 보여주지 않는지 점검합니다.

현업의 검토 부담

기존 방식과 AI를 쓴 방식의 검토 시간·수정 건수를 같은 과제로 비교합니다.

AI 에이전트가 자료 조회나 초안 작성까지 맡는다면, 사용할 수 있는 기능을 먼저 정합니다. 외부 발송이나 실제 업무 시스템의 변경은 사람이 승인하도록 설계합니다.

분야별 기술 교육

각 기술을 깊이 알아야 연결할 곳이 보입니다

업무에서 풀어야 할 문제를 먼저 살피고, 아래 기술은 각각 독립 실습으로 다루거나 프로젝트 목표에 맞춰 연결합니다.

블록체인

여러 기관이 같은 이력을 검증하려면

거래 상태와 권한을 설계하고 스마트 계약으로 규칙을 구현합니다. 데이터베이스와 비교해 어떤 조건에서 블록체인을 쓸지 검토합니다.

강의 이력	한국인터넷진흥원 핀테크아카데미 블록체인 개요·실습
프로젝트	스마트 계약 플랫폼 통합 모듈 개발

모바일 앱

현장에서 쓰는 화면과 기능을 어떻게 만들까

사용 흐름을 그린 뒤 화면과 서버 API를 연결합니다. 기기 권한, 네트워크 단절, 예외 화면까지 시험합니다.

멘토링 이력	동명대 안드로이드·웹 대리운전 프로젝트 멘토링
프로젝트	모바일 카메라 기반 객체 인식 앱 개발

IoT

센서가 읽은 값이 기기 동작이 되기까지

감지 범위와 통신 단절을 확인하고, 장치·서버·운영 화면을 연결합니다. 센서와 조명을 직접 작동시켜 결과를 비교합니다.

강의 이력	가톨릭대 AIoT 스마트홈 인테리어 실습 특강
프로젝트	IoTPlacement 공간 설계 도구 개발

정보보안

누가 어떤 데이터와 기능에 접근할 수 있을까

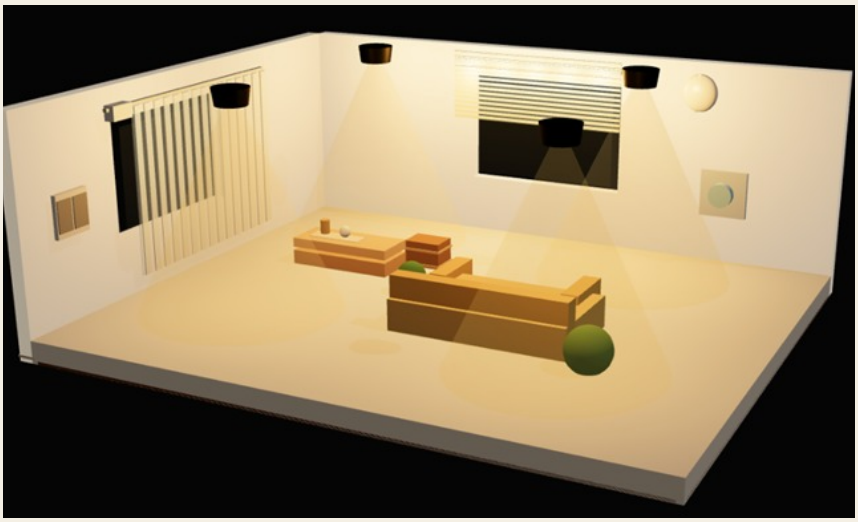
인증과 권한을 구분하고 허용·차단 시나리오를 시험합니다. 개인정보 노출을 줄이는 설계와 운영 기록을 다룹니다.

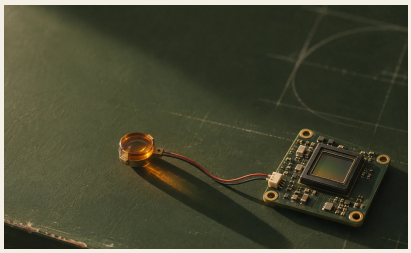
강의 이력	한양사이버대 보안 소프트웨어공학
프로젝트	NFC 카드·인증 서버·웹 연동 검증

교육 과정별 상세 안내

융합 실습 사례 / 스마트 공간

센서에서 시작해 공간이 반응하기까지







왼쪽 / 실제 실습 자료인 IoTPlacement 화면 오른쪽 / 센서와 공간 연출 이미지

감지 → 통신 → 규칙 판단 → 조명 제어 → 상태 확인

센서가 무엇을 감지하는지, 통신이 끊겼을 때 어떤 상태가 남는지, 운영 화면에서 어떤 값을 확인해야 하는지 따로 시험합니다. 영상으로 사람을 구분해야 하는 과제라면 AI 인식 결과도 다른 조건에서 검증합니다.

가톨릭대학교 AIoT 스마트홈 인테리어 특강에서는 학생들이 공간 시나리오를 설계하고 실제 기기를 연결해 자동화를 실습했습니다.

가톨릭대학교 공식 교육 현장 기사

장성균의 편지

오늘은 여기까지 왔네

오랫동안 청년들을 만나면서 진로와 취업 이야기를 많이 나눴습니다. 제가 멘토라고 해서 길을 다 알고 있었던 건 아닙니다. 저도 개발자로 일하다 학생들을 가르치게 됐고, 지금은 제 일을 하고 있습니다. 돌아보면 처음부터 계획한 길보다, 눈앞의 일 하나를 해보고 나서야 보인 길이 더 많았습니다.

마음처럼 되는 일이 없는 날도 있지요. 그런 날엔 하루를 마치고 나서도 내가 뭘 했나 싶습니다. 그래도 점심에 먹은 따뜻한 밥 한 끼, 집에 가는 길에 잠깐 본 노을, 잘 지내냐고 먼저 연락해 준 친구가 있었다면, 그 순간도 오늘을 돌아볼 때 같이 기억했으면 좋겠습니다.

앞으로 뭘 하며 살지 아직 모르겠다면, 오늘 할 수 있는 일 하나부터 해봐도 좋겠습니다. 그리고 하루를 마칠 때는 '오늘도 부족했어'라는 말 대신, '오늘은 여기까지 왔네' 하고 자기 편에서 한마디 해줬으면 합니다.

여러분이 바라던 곳에 닿는 날도, 거기까지 가는 동안의 평범한 날들도 저는 응원합니다.

소토 · 장성균

멘토링 소감문

배움을 다시 시작한 사람들

이전 멘토링 참가자들이 직접 쓴 소감 중 다섯 편의 일부를 인용했습니다. 제목은 편집했고, 익명 표기는 원문을 따랐습니다.

나를 위해 시간을 내는 기쁨

김oo님 · 진로를 탐색하던 대학생

“그렇게 진행하다 보니 겨울방학 동안 한 강의를 수료할 수 있었다. 일상 속에 새로운 일정이 생겨나서 정해진 날에는 약속을 안 잡고 나를 위해 시간을 내는 것 같아서 뿌듯하기도 했다. 소토는 신뢰와 책임으로 날 이끌어 주고 좋은 영향을 주셨다. 천천히 이해하며 배우는 게 익숙한 내가 많이 답답할 수 있는데 이해해주시고 처음부터 지금까지 늘 가르쳐주고 싶어 하는 마음이 느껴져서 정말 감사하다.”

조금은 당당하게 출근하는 아침

현oo님 · 백엔드를 배우기 시작한 웹 퍼블리셔

“하지만 멘토를 만나고 어려운 분야임에도 배움이 이렇게 즐겁고 좋은것이구나라고 깨달았습니다. 스스로 학습하기 좋은 습관을 만들어 주셔서 더이상 혼자 공부하는 것이 어렵지 않습니다. 마냥 책 내용 뿐만이 아닌, 실무에 응용할 수 있을 때까지 도와주시는 멘토 덕분에 예전처럼 위축 된 모습이 아닌 조금은 당당하게 출근할 수 있게 되었습니다.”

멘토링 소감문

배운 것을 일과 삶으로

첫 실무에서 발견한 나

최oo님 · 첫 IT 인턴십에 참여한 멘티

“이전에는 할 수 있는 업무가 없는 나라고 생각했었지만 마지막에는 주어진 업무도 해내는 나를 볼 수 있었다. 이를 통해 처음에는 누구나 모를 수 있으니 주눅들지 않고 자신감을 갖고 꾸준히 나아가다보면 언젠가는 이룰 수 있다는 것을 배웠다. 앞으로도 마음속에 새겨 두고 도전해야겠다고 생각했다.”

어려운 부분을 만날 때 생기는 흥미

인oo님 · 스마트팜을 꿈꾸던 대학생

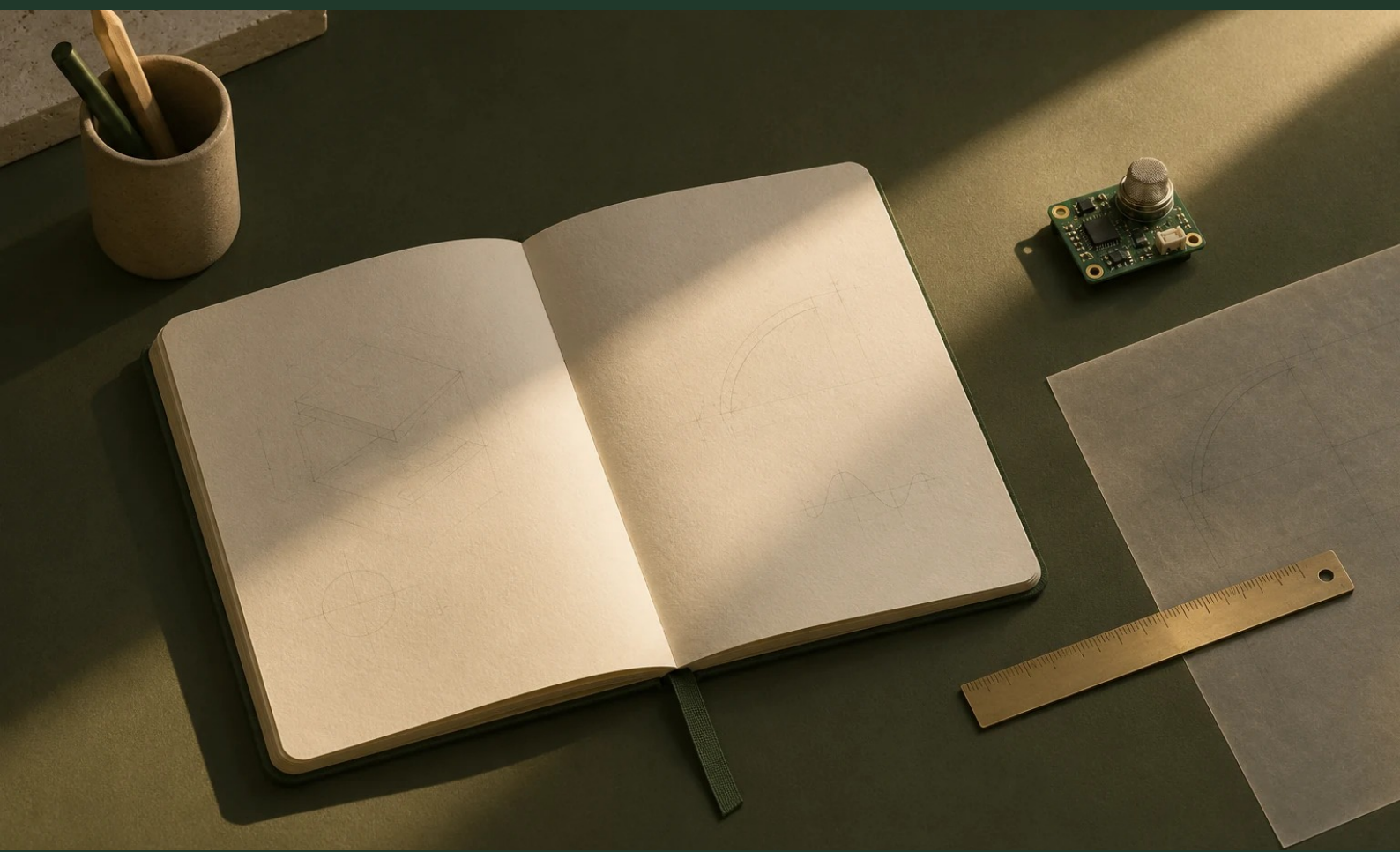
“이렇게 공부가 기대된 적은 처음이라 신기합니다. 실력 향상 면에서도 소홀히 다루지 않아서 의미가 컸습니다. 제가 어떤 과제를 하면 거기서 멈추지 않고 더 깊은 분야의 정보도 알려주셨고, 제가 스스로 한계를 정할 때면 더 나아갈 수 있음을 알려주시며 멈추고 포기하기보다, 부딪혀볼 것을 독려하였습니다.
그래서인지 요즘에는 어려운 부분을 만나면 흥미가 생기기도 합니다.”

멘토링 소감문

받은 도움을 다음 사람에게

양oo님 · AI 졸업작품을 준비한 대학생

“저도 지금의 멘토처럼 나침반같은 역할을 해줄 수 있는 멘토가 되고싶습니다. 자력으로 앞으로 나아갈 수 있게 도움을 주고 싶습니다. 지금의 문제를 파악하고 뚜렷한 목표를 만들도록하고 한 단계씩 문제를 해결해 나가도록 하고 싶습니다. 지금 제가 받은 도움을 그대로 돌려주고 싶다고 느꼈습니다.”



SotoLAB 교육 상담

함께 풀어볼 과제 하나를 알려주세요.

교육 문의부터 진행까지

01 교육 문의

교육 대상, 해보고 싶은 과제, 희망 일정을 알려주세요.

02 목표와 현장 확인

상담에서 참여자의 경험과 교육 환경을 확인합니다.

03 커리큘럼과 일정 확정

실습 주제와 결과물 범위를 정하고, 교육 시간과 장소를 확정합니다.

04 교육 진행

정한 과제로 실습하고, 결과를 함께 확인하며 피드백을 나눕니다.

SotoLAB 교육 문의 페이지

카카오톡 문의

이메일 sotolabedu@gmail.com

QR로 교육 문의 열기

목차와 상세 이력 보기

표지·작업대·센서·공간 이미지는 교육 맥락을 표현한 연출 이미지입니다.

SotoLAB

목차와 상세 이력

항목을 누르면 해당 장으로 이동합니다.

브랜드와 교육

직접 해온 경험을, 함께 해내는 배움으로

개발 현장에서 교육까지

왜 업무에 맞춘 AI 실습이 필요한가

왜 SotoLAB이 설계할 수 있는가

AI 응용 교육의 세 가지 실습

사내 규정을 찾아 답하는 AI 서비스

AI 결과를 검증하고 운영하는 법

블록체인 · 모바일 앱 · IoT · 정보보안

스마트 공간으로 보는 기술 융합

오늘은 여기까지 왔네

멘티 이야기와 상세 자료

멘토링 소감문 다섯 편

교육 상담

연구개발 · 특허와 발명

서비스 개발과 운영

교육·강연과 멘토링 이력

교육자 경력 · 썬스타 연혁

교재와 저서

교육 과정별 상세 안내

연구개발 · 특허와 발명

임베디드 시스템과 스마트폰 OS 포팅

2002–2012 / 한컴MDS
임베디드 소프트웨어 개발
임베디드 시스템 개발과 모바일폰 OS 포팅 업무 수행
수업 연결 · 오류를 추적하고 하드웨어와 소프트웨어의 경계를 이해하는 개발 관점을 전합니다.

IoT 플랫폼 설계와 연구개발

2013–2015 / MNI Lab
IoT 플랫폼 연구개발
사물인터넷 플랫폼 설계·연구개발 및 연구팀 업무 수행
수업 연결 · 단일 장치와 서비스 전체를 함께 보는 설계 관점을 전합니다.

블랙박스 도어락·Wi-Fi 스마트플러그

2014–2016 / 중소기업청 과제
과제 총괄·프로젝트 관리
블랙박스 도어락(2014–2015), 전력관리를 위한 Wi-Fi 스마트플러그 개발(2015–2016) 과제 수행
수업 연결 · 장치 기능을 사용자 시나리오와 제품 개발 과정으로 연결합니다.

달 탐사 DTN 시험환경과 지상노드

2015–2017 / 한국전자통신연구원
달 탐사용 임베디드 소프트웨어 포팅
글로벌 DTN 시험환경 구축, DTN 기능 검증 플랫폼, 달 탐사용 지상노드 제작 과제에 소프트웨어 포팅 업무로 참여
수업 연결 · 제약이 큰 환경에서 통신과 소프트웨어의 동작을 검증하는 과정을 설명합니다.

드론 통신의 QoS·임베디드 보안 연구

2016–2017 / 한국연구재단 과제
DTN·임베디드 보안 연구 참여
드론 시스템에서 QoS 보장을 위한 DTN·Embedded 보안 기술 연구 참여
수업 연결 · 통신 성능과 보안을 함께 검토하는 시스템 관점을 다룹니다.

IoT 인증·비콘 관련 학술 연구

2016–2017 / 학술 논문·발표 이력
IoT 보안과 비콘 응용 연구
인증기관 없는 IoT 디바이스 인증 프로토콜, 일반·재난 환경의 듀얼모드 비콘 프로파일, 비콘 기반 추적 시스템 관련 논문·발표 이력
수업 연결 · 기술의 구조와 가정을 논문·설계 관점에서 살펴보고 구현과 연결합니다.

머신러닝을 적용한 보안·네트워크 연구

2017–2018 / 한컴MDS 연구소 · 한국전자통신연구원
과제 총괄·프로젝트 관리
보안침해 가능성 스코어링(2017), LPWA 네트워크 고도화 핵심기술 연구(2018) 수행
수업 연결 · AI 모델을 실제 데이터와 시스템의 문제에 적용하는 과정을 다룹니다.

블록체인 서비스와 스마트 계약 모듈

2018–2020 / SotoLAB · 경주스마트미디어센터 과제
플랫폼·모듈 개발 및 과제 총괄
제주감귤나무, 블록체인 편의점, 지역화폐 실증, 출입·예약 서비스 등 응용 사례 · 스마트 계약 플랫폼 통합 모듈 고도화 수행
수업 연결 · 토큰·스마트 계약·API가 사용자 서비스로 이어지는 구조를 설명합니다.

빈집 재생 공간의 IoT 앱 서비스

2019 / 제주산학융합지구 조성사업
과제 총괄
재생된 빈집의 관리·운영 효율과 편의를 위한 IoT 앱 서비스 개발
수업 연결 · 공간 운영의 문제를 앱과 연결 장치의 요구사항으로 바꾸는 과정을 다룹니다.

이지리사이클 웹·IoT 통합 테스트

2020 / 썬스타 수행 · 주신글로벌테크 발주
통합 솔루션 시나리오 테스트
QR 인식, 투입구 개방, 서버 알림, 플라스틱 투입, 무게 기반 포인트 지급, 분쇄 흐름을 테스트하고 최종보고서 제출
수업 연결 · 장치·서버·앱이 함께 움직이는 서비스의 검증 방법을 사례로 다룹니다.

폐플라스틱 회수 AIoT와 돌리도 시범사업

2020–2021 / 티알 · 청어람 아파트 시범사업
소프트웨어 개발·운영 데이터 분석 참여
2021년 8–9월 시범운영 결과를 보고서로 정리 · 보고서에 앱 가입 155명, 이벤트 참여 359명으로 집계되어 있습니다.
수업 연결 · 시제품 구현 이후 사용자 참여와 운영 데이터를 살펴보는 과정을 전합니다.

AI 버추얼휴먼 기술 업무

2021–2022 / 디오비스튜디오
사외 기술이사
AI 버추얼휴먼 분야 기술이사 경력
수업 연결 · AI 기술을 서비스 관점에서 검토하고 개발 방향을 잡는 경험을 전합니다.

AIoT 기술지원과 연구개발

2021–2025 / 아카라라이프
AIoT 기술지원 이사 · 연구개발
2021년 12월–2025년 4월 AIoT 관련 기술지원 근무 · 스마트 공간과 IoT 인테리어 교육으로 경험을 확장
수업 연결 · 현장에서 다루는 연결·설정·운영 문제를 실습 사례에 반영합니다.

AI를 활용한 넙치 프로젝트

2022 / 홍소프트
소프트웨어 개발
2022년 5–8월 인공지능 활용 프로젝트의 소프트웨어 개발 업무
수업 연결 · 산업별 과제에 AI를 적용할 때 필요한 구현과 검토 관점을 나눕니다.

시니어 케어와 사회약자 안전 모니터링

2022–2023 / 아카라라이프 · 양주종합사회복지관
시제품·모니터링 구축 과제 총괄
독거노인 고독사 예방 시제품 개발, 사회약자 안전을 위한 모니터링 시스템 구축 및 실증
수업 연결 · 센서의 작동을 사용자의 생활과 운영자의 대응 흐름까지 연결합니다.

디지털 콘텐츠와 비가청 워터마크 연구개발

2025–2026 / 폰드메이커스 관련 연구개발 이력
디지털 콘텐츠 마켓 과제 총괄
비가청 주파수 워터마크 기반 디지털 콘텐츠 마켓 연구개발 이력과 음원 보호·인증·레이어 제어 관련 발명 초안
수업 연결 · AI·콘텐츠·인증 기술을 하나의 서비스 구조로 바라보는 경험을 전합니다.

객체 인식 앱·지문인증 파일 관리

2026 소개 / 개발 포트폴리오 수록 프로젝트
AI 앱·보안 소프트웨어 개발
모바일 카메라 기반 객체 인식 앱과 지문인증 모듈을 연계한 보안 파일 관리 시스템 개발 사례
수업 연결 · AI의 입력·처리·결과와 사용자 권한 설계를 함께 다룹니다.

NTAG424 DNA 기반 NFC 보안 인증 PoC

2026 / 그랩굿즈 프로젝트
실물 NFC 카드·인증 서버·웹 화면 연동 구현
AES 키 변경·SDM 동적 인증·동일 URL 재사용 차단 ·Next.js 연동을 로컬 환경에서 검증 · 운영 배포와 모바일 실기기 검증은 후속 과제
수업 연결 · 실물 장치와 서버·웹을 연결하며, 인증과 소유권·콘텐츠 접근 권한을 구분하는 보안 설계 관점을 전합니다.

터치라인(TOUCHLINE) · 축구 움직임 기록

연구개발 프로젝트 / Sunstar
GPS 보드 연동 운동 기록 웹 앱 연구개발
보드가 업로드한 GPS 좌표로 이동 경로·거리·운동 시간·속도를 시각화하고, 운동장 기준 경로 보정과 저장 기록 조회를 제공하는 축구 활동 기록 프로젝트
수업 연결 · 센서 좌표를 보정하고 실제 공간의 움직임을 웹 화면과 운동 기록으로 연결하는 개발 경험을 나눕니다.

터치라인 프로젝트 보기 ↗

IoT 단말기 디바이스 접근 제어

2014 출원 / 장성균 발명·출원 이력
접근 제어 시스템 및 운용방법
출원번호 10-2014-0184789, 출원일 2014.12.19 · 보관된 출원 안내서로 출원 이력 확인
수업 연결 · IoT 장치의 접근 권한과 인증을 설계하는 연구 관점을 전합니다.

감시 장치 저장 공간의 가변적 운영

2016 등록 이력 / 장성균 발명 이력
저장 공간 관리 연구
2018년 회사소개서에 등록번호 10-1663429, 등록일 2016.09.29로 기재된 연구·발명 이력
수업 연결 · 한정된 자원을 효율적으로 운용하는 시스템 설계 관점을 다룹니다.

BLE 다중 패킷 수신과 무선 장치 제어

2017 등록 이력 / 장성균 발명 이력
Bluetooth Low Energy 통신 연구
2018년 회사소개서에 등록번호 10-1777052, 등록일 2017.09.04로 기재 · 관련 특허증 자료 보관
수업 연결 · 저전력 무선 장치를 제어하는 구조와 통신 설계의 배경을 설명합니다.

블록체인 기반 일회용품 대체 사물 관리

2019 출원 / 장성균 발명·출원 이력
사용 관리 방법·시스템·블록체인 POS
출원번호 10-2019-0085187, 출원일 2019.07.15 · 출원 완료 보고서로 이력 확인
수업 연결 · 블록체인과 ESG 자원순환 서비스를 연결하는 발명 과정을 다룹니다.

청동 소결 필터를 이용한 바이러스 살균 필터 마스크

2020 이력 / 장성균 발명 참여 이력
장치·시스템 연구 및 발명 참여
필터 소재를 활용하는 마스크 구성에 관한 발명 이력
수업 연결 · 생활의 문제를 장치의 구조와 재료 관점으로 구체화하는 과정을 설명합니다.

재활용 플라스틱 보상 장치 및 방법

2021 이력 / 장성균 발명 참여 이력
장치·시스템 연구 및 발명 참여
자원 회수와 사용자 보상을 연결하는 장치·방법에 관한 발명 이력
수업 연결 · 물리적인 장치 동작을 앱과 보상 흐름에 연결하는 관점을 다룹니다.

현실 공간과 메타버스를 연계한 재활용 자원 회수 장치

2022 이력 / 장성균 발명 참여 이력
장치·시스템 연구 및 발명 참여
현실 공간과 메타버스를 연계한 재활용 자원 회수 관련 발명 이력
수업 연결 · 현장의 행동과 디지털 서비스가 연결되는 시스템 구성을 다룹니다.

사물 인터넷 디바이스 관리 방법

2023 이력 / 장성균 발명 참여 이력
장치·시스템 연구 및 발명 참여
IoT 디바이스 관리 방법에 관한 발명 이력
수업 연결 · 연결된 장치를 서비스 차원에서 관리하는 관점을 설명합니다.

멀티모달 재실감지 장치와 구동방법

2024 이력 / 장성균 발명 참여 이력
장치·시스템 연구 및 발명 참여
멀티모달 재실감지를 위한 장치 및 구동방법에 관한 발명 이력
수업 연결 · 사용자의 재실 상태를 공간의 반응과 연결하는 설계 문제를 다룹니다.

서비스 개발과 운영

IoTPlacement 공간 설계 도구

2026 소개 / SotoLAB
IoT 설계·위치 관제 도구 개발
공간별 IoT 장치 배치, 평면·3D 공간 확인, AI 설계 검수와 견적 요약으로 연결하는 도구
수업 연결 · 수업에서 익힌 장치 지식을 공간 설계와 반복 실습으로 확장합니다.

서비스 바로가기 ↗

에코브리티 플랫폼

2026 소개 / 티알 관련 개발 포트폴리오
플랫폼 총괄 개발·서비스 관리
AI 무인 회수 로봇과 연계한 웹 기반 통합 관리 시스템 개발 경험
수업 연결 · 장치 데이터, 사용자 서비스, 관리 시스템이 연결되는 전체 흐름을 설명합니다.

서비스 바로가기 ↗

Grabmusic 음악 탐색 플랫폼

2026 소개 / 개발 포트폴리오 수록 프로젝트
웹 플랫폼 개발
아티스트와 곡을 탐색하는 디지털 음악 라이브러리 서비스 개발 사례
수업 연결 · 콘텐츠 탐색, 데이터 구성, 웹 인터페이스를 서비스로 묶는 과정을 다룹니다.

서비스 바로가기 ↗

입찰비서 · 나라장터 입찰 업무 관리

현재 서비스 중 / Sunstar
공공입찰 업무 웹 서비스 개발·운영
관심 조건에 맞는 나라장터 공고 검색·수집부터 공고 검토, 검토 결과와 마감 일정 관리까지 한곳에서 이어주는 웹 서비스
수업 연결 · 공개 데이터를 실무자의 검색·검토·일정 관리 흐름으로 연결하는 서비스 설계 경험을 전합니다.

입찰비서 바로가기 ↗

교육·강연과 멘토링 이력

기업 개발자를 위한 임베디드 SW 교육

2005–2010 / LG 아카데미 · 삼성전자 상생협력아카데미
임베디드 소프트웨어 강의
현업 개발자 대상 임베디드 SW 교육 이력 · LG 아카데미(2005–2007), 삼성전자 상생협력아카데미(2008–2010)
수업 연결 · OS·하드웨어·소프트웨어가 맞물리는 구조를 실제 개발 경험으로 설명합니다.

IoT·AI·임베디드 전문 과정 개발과 강의

2013–2022 / 한컴MDS · 한컴아카데미
전임강사 및 과정 개발
인공지능, IoT, 블록체인, Embedded, Firmware, Debugging, 통신 분야의 과정 개발과 강의 · 2014–2020 IoT 플랫폼 교육 커리큘럼 등 10건 이상 개발 이력
수업 연결 · 장치에서 서버까지 연결되는 전체 흐름을 단계별 실습으로 구성합니다.

소프트웨어공학과 시스템 설계 강의

2015–2017 / 한양대학교 공학대학원
겸임교수
대학원생 대상 소프트웨어공학·시스템 설계 교육
수업 연결 · 구현 방법과 함께 구조를 선택하는 이유를 설명합니다.

보안 소프트웨어공학 교육

2016–2023 / 한양사이버대학교
비전임 교수
보안과 소프트웨어공학을 연결한 대학 교육 경력
수업 연결 · 기능 구현에 인증·접근 제어·안전한 설계 관점을 더합니다.

핀테크·블록체인 개요와 실습

2017–2020 / 한국인터넷진흥원 핀테크아카데미
블록체인 강의
재직자와 일반인을 위한 블록체인 개요·실습 과정 운영 이력
수업 연결 · 처음 접하는 기술도 개념 이해에서 직접 구현까지 이어지도록 설계합니다.

기업·대학별 블록체인 교육

2017–2018 / KT DS · KB데이터시스템 · 대학 및 교육기관
대상별 강의와 커리큘럼 운영
기업 재직자, 대학생, 비개발자를 위한 블록체인 구조·이더리움·응용 교육 · 한양대·선문대·경일대·인하대·성신여대, 멀티캠퍼스·에이콘아카데미 등의 교육 이력
수업 연결 · 같은 기술을 대상자의 업무와 전공에 맞춰 다르게 설명합니다.

블록체인 해커톤과 개발 교육

2018–2020 / 강원창조경제혁신센터 · 대구창조경제혁신센터 · 포항창조경제혁신센터 · 아트센터 나비
강의·프로젝트 멘토링
비즈니스 아이디어와 블록체인 개발을 연결하는 교육·멘토링 이력
수업 연결 · 아이디어를 작은 동작으로 만들고, 팀이 결과를 설명하도록 돕습니다.

대학별 블록체인 개발 특강

2018–2019 / 연세대 · 선문대 · 포항공대 · 동명대 · 제주대 · 한양대 등
블록체인 개발 특강 강사
2018–2019년 대학별 블록체인 개발 특강 진행
수업 연결 · 블록체인 개발 경험을 대학 현장의 특강으로 연결했습니다.

클라우드·블록체인 개발 과정

2019–2021 / 경북SW융합진흥센터 · 한국전자통신연구원
취업준비생 대상 강의
클라우드 컴퓨팅과 블록체인 개발 교육 · ETRI 과정은 2019–2020, 경북 과정은 2019–2021 이력
수업 연결 · 실행 환경 구성부터 서비스 구현까지 프로젝트 단위로 학습합니다.

공공부문을 위한 신기술 이해와 활용

2019–2026 / 한국전파진흥협회
4차산업 기술·블록체인 강의
공무원 대상 신기술과 활용 교육
수업 연결 · 기술의 원리와 공공업무에서 검토할 적용 지점을 함께 다룹니다.

농업 현장과 연결한 스마트팜 교육

2020–2022 / 제주ICT 협동조합 · 서귀포농업기술센터
농업인 대상 스마트팜 강의
센서와 IoT를 농업 현장의 문제에 연결한 교육 이력
수업 연결 · 데이터 수집·관제·자동화를 생활과 산업의 언어로 설명합니다.

IoT 인테리어 실무 교육

2025–2026 / 한국지능형사물인터넷협회 · IoT 융합센터
현업 관계자 대상 교육
IoT 인테리어 교육 이력과 스마트홈·IoT 실습 교재 개발 자료
수업 연결 · 공간 시나리오, 장치 배치, 앱 설정과 자동화 검증을 함께 다룹니다.

AIoT 스마트홈 인테리어 대학 특강

2026.08 / 가톨릭대학교 · 썬스타 · 아카라라이프
대학 연계 AIoT 교육 운영
관련 전공 학생 30명이 참여한 8월 11–12일 교육 · 공간 시나리오 설계, 실제 기기 자동화 실습과 쇼룸 체험이 대학 공식 뉴스룸에 소개됐습니다.
수업 연결 · 전공 설계 의도를 실제 공간의 반응으로 연결합니다.

장박사의 블록체인 이해와 구조

온라인 강의 / 인프런 · 멘토티멘토링
실무형 블록체인 온라인 강의
블록체인 구조와 전자지갑, 결제 시스템, 스마트 계약, 농산물 이력추적 DApp까지 다루는 온라인 강의 · 공개 강의 소개와 수강평을 확인할 수 있습니다.
수업 연결 · 현장 강의와 서비스 개발 경험을 온라인에서도 따라갈 수 있는 실습으로 전합니다.

인프런 강의·수강평 보기 ↗

AI+지능형 공간 15주 교육 설계

과정 설계 / 대학 연계 교육과정 설계 자료
강의계획·실습·프로젝트 평가 설계
스마트홈 구조, 센서와 제어, GPT 기반 사용자 시나리오, 자동화, UX 설계와 최종 프로젝트를 연결한 15주 강의계획서 구성
수업 연결 · 전공 과목의 목표를 주차별 실습과 종합 결과물로 연결하는 교육 설계 관점을 나눕니다.

장박사의 빅데이터와 인공지능 입문

온라인 강의 / 인프런 · 멘토티멘토링
빅데이터 · 인공지능 온라인 강의
데이터 시각화와 인공지능의 기본 원리를 익히고, 딥러닝 모델 구현을 실습합니다.
수업 연결 · 원리를 실제 구현과 연결하고 자신의 속도로 반복 학습할 수 있도록 돕습니다.

인프런 강의 보기 ↗

장박사의 메타버스와 NFT

온라인 강의 / 인프런 · 멘토티멘토링
메타버스 · NFT 온라인 강의
메타버스의 개념을 이해하고 코딩 없이 가상 공간 제작과 NFT 발행 과정을 경험합니다.
수업 연결 · 원리를 실제 구현과 연결하고 자신의 속도로 반복 학습할 수 있도록 돕습니다.

인프런 강의 보기 ↗

아두이노와 Node-RED 활용한 사물인터넷 실습

온라인 강의 / 인프런 · 멘토티멘토링
아두이노 · Node-RED 온라인 강의
센서와 장치를 제어하고 Node-RED 화면과 MQTT 통신으로 연결하는 실습 과정입니다.
수업 연결 · 원리를 실제 구현과 연결하고 자신의 속도로 반복 학습할 수 있도록 돕습니다.

인프런 강의 보기 ↗

제주산학융합원 · 블록체인 강의

출강 이력 / 제주산학융합원
블록체인 교육 강의
제주산학융합원에서 진행한 블록체인 강의 이력
수업 연결 · 블록체인 기술을 이해하고 서비스 개발 관점으로 연결하는 교육 경험을 나눕니다.

제주산학융합원 · ICT 웹 서비스 강의

출강 이력 / 제주산학융합원
ICT 웹 서비스 교육 강의
제주산학융합원에서 진행한 ICT 웹 서비스 강의 이력
수업 연결 · 웹 서비스를 구성하고 구현하는 관점을 학습자의 프로젝트와 연결하는 교육 경험입니다.

대학생과 함께한 IT 프로젝트 멘토링

2009–2010 / 한국정보산업연합회 · 동명대학교
IT 기술 멘토
Geolocation 위치 측정 서비스, 안드로이드·웹 기반 대리운전 시스템, 근전도 신호 기반 디바이스 컨트롤러 프로젝트 멘토링 수행
수업 연결 · 학습자의 아이디어를 구현 가능한 단위로 나누고 완성까지 함께합니다.

예비 창업자를 위한 기술 멘토링

2013–2017 / 스마트벤처창업학교
IT 기술 멘토
창업 프로젝트의 기술 방향과 구현을 돕는 멘토 활동
수업 연결 · 기술 선택, 개발 우선순위, 검증 기준을 사업 아이디어와 연결합니다.

창작·창업 프로젝트 기술 멘토링

2018–2022 / 아트센터 나비 · 부산연제청년창업나래센터
IT 기술 멘토
아트센터 나비(2018–2022), 부산연제청년창업나래센터(2021–2022) 멘토 활동 이력
수업 연결 · 창작자와 창업자의 언어로 기술을 풀고 구체적인 다음 행동을 정합니다.

멘토링의 서비스화

2018–2022 / SotoLAB · 멘토티
멘토링 서비스 기획·개발 및 집필
웹·앱 기반 멘토링 서비스를 소개하고, 멘토와 멘티의 성장 경험을 책으로 정리했습니다.
수업 연결 · 경험을 나누고, 배운 사람이 다음 사람의 멘토가 되는 선순환을 지향합니다.

광주정보문화산업진흥원 청년 ICT 멘토링

2023–2026 / 광주정보문화산업진흥원
광주정보문화산업진흥원 등록 멘토
청년을 대상으로 ICT 기술 기반 멘토링 진행 · 매년 12월, 1개월 프로그램
수업 연결 · ICT 기술과 현장의 경험을 청년의 배움과 성장으로 연결하는 멘토링 경험을 나눕니다.

교육자 경력 · 썬스타 연혁

장성균 공학박사의 개인 경력과 썬스타·SotoLAB 활동 기록을 담았습니다.

한컴MDS

임베디드 시스템 개발·스마트폰 OS 포팅

MNI Lab

IoT 플랫폼 설계·연구개발

한컴아카데미 전문 교육

AI·IoT·블록체인·임베디드·통신 과정 개발 및 강의

썬스타 · SotoLAB 활동

기술 개발·교육 콘텐츠·멘토링 서비스

한양대학교 · 한양사이버대학교

공학대학원 겸임교수·해킹보안 분야 비전임 교수 역임

블로코

사외 교육전담 이사

디오비스튜디오

AI 버추얼휴먼 분야 사외 기술이사

아카라라이프

AIoT 관련 기술지원 이사·연구개발 및 교육

폰드메이커스

비가청 주파수 워터마크 기반 디지털 콘텐츠 마켓 과제 총괄 이력

기술 교육·강연·기업 멘토링

실무와 연구에서 얻은 경험을 학습자의 구현과 적용으로 연결

직접 만든 도구와 실습 교육의 연결

2026
IoTPlacement 개발 · 가톨릭대학교 AIoT 인테리어 실습 특강
입찰비서 웹 서비스 운영

생활 안전을 위한 AIoT 연구

2022–2023
시니어 케어 시제품 · 사회약자 안전 모니터링 구축·실증 과제 총괄

멘토링 경험을 한 권의 책으로

2022
『멘토티 멘토링』 출간 · 멘토와 멘티의 성장 경험 기록

ESG 자원순환 AIoT의 현장 적용

2020–2021
폐플라스틱 회수 소프트웨어 개발 · 시범운영 데이터 분석 참여

블록체인 기술을 서비스로 구현

2018–2020
블록체인 응용 서비스 · 스마트 계약 플랫폼 통합 모듈 개발

배움을 연결하는 멘토링 서비스

2018–2022
멘토티 웹·앱 서비스 기획 및 개발

썬스타·SotoLAB 활동 시작

2015
기술 개발과 교육 콘텐츠, 멘토링으로 활동 확장

기관과 대상별 강의 이력

LG 아카데미·삼성전자 상생협력아카데미

2005–2010 / 개발자 대상 임베디드 SW

한컴MDS·한컴아카데미

2013–2022 / IoT·AI·블록체인·임베디드·통신

한양대학교 공학대학원

2015–2017 / 소프트웨어공학·시스템 설계

한양사이버대학교

2016–2023 / 보안 소프트웨어공학

한국인터넷진흥원 핀테크아카데미

2017–2020 / 블록체인 개요·실습

연세대 · 선문대 · 포항공대 · 동명대 · 제주대 · 한양대 등

2018–2019 / 블록체인 개발 특강

KT DS·KB데이터시스템 등

2019–2020 / 기업 재직자 대상 블록체인 구조

강원·대구·포항 창조경제혁신센터·아트센터 나비

2018–2020 / 블록체인 개발·프로젝트 멘토링

ETRI·경북SW융합진흥센터

2019–2021 / 블록체인 개발·클라우드 컴퓨팅

제주산학융합원

출강 이력 / 블록체인 강의

제주산학융합원

출강 이력 / ICT 웹 서비스 강의

한국전파진흥협회

2019–2026 / 공공부문을 위한 신기술·블록체인

제주ICT 협동조합·서귀포농업기술센터

2020–2022 / 농업인 대상 스마트팜

한국지능형사물인터넷협회·IoT 융합센터

2025–2026 / IoT 인테리어 실무

가톨릭대학교 관련 전공 학생

2026.08 / AIoT 스마트홈 인테리어 실습 특강

교재와 저서

임베디드 스케치

임베디드 소프트웨어의 개발 경험을 정리한 기술서

임베디드 소프트웨어 개발 실무론

임베디드 소프트웨어 개발의 실무 관점을 담은 기술서

블록체인으로 구축하는 투표시스템

구름IDE와 Ruby on Rails를 활용한 이더리움 기반 개발의 입문 가이드

오늘부터 나도 미니컴퓨터 메이커

미니컴퓨터와 사물인터넷 디바이스를 직접 다루는 메이커 교육

오늘부터 나도 블록체인 앱 메이커

블록체인 전자지갑과 앱을 구현하며 기술을 이해하는 교육

블록체인 멘토링

블록체인 기반 기술과 개발 방법을 안내하는 가이드

멘토티 멘토링

개발자의 성장과 멘토·멘티의 경험을 담은 멘토링 이야기

AIoT 인테리어 실습 교육 교재

공간 시나리오와 장치 배치, 센서·조명 연결, 앱 설정과 자동화까지 직접 따라가는 실습 자료입니다.

설계 도구가 되는 실습 환경

평면과 3D 공간에서 IoT 장치의 위치와 조명 배치를 살펴봅니다. 배운 내용을 자신의 공간 설계에 다시 적용할 수 있도록 돕습니다.
교재 제공 범위와 도구 이용 조건은 교육 제안 시 안내합니다.

AI 응용과 분야별 교육 과정

시간과 운영 조건은 상담할 때 확인하실 수 있습니다.

업무 문서에 생성형 AI 적용

보고서·회의록·문의 메일에서 반복 작업을 고르고, 초안 양식과 사람이 확인할 기준을 설계하는 실습

사내 문서 검색·질의응답

승인된 문서 등록, 검색, 근거가 있는 답변, 답변 보류와 예외 질문 처리까지 연결하는 실습

AI 앱·웹 서비스 구현

모델 API를 앱·웹에 연결하고 응답 형식과 권한, 오류 처리, 검증 기준을 설계하는 실습

AI 업무 활용 기본 교육

전 직원이 AI를 실무 도구처럼 쓰기 시작하도록 만드는 입문형 교육입니다.

실무자 집중 워크숍

실제 업무를 들고 와서 바로 적용해보는 실습형 프로그램입니다.

업무 툴 제작 세션

직원이 직접 자기 업무 도구를 만들 수 있도록 설계된 제작 중심 세션입니다.

도입 전략 브리핑

무엇부터 AI화할지, 누구부터 시작할지, 어떻게 확산할지 경영진 관점에서 정리합니다.

문제와 대상 선정

반복 업무가 많은 영역, AI 활용 의지가 있는 직원, 빠르게 결과가 보일 수 있는 팀을 우선 선택합니다.

AI를 업무에 붙입니다

실무자가 실제 업무를 가지고 연습하므로, 교육 직후부터 바로 적용 가능합니다.

필요한 업무 툴을 직접 만듭니다

개발자가 없어도, AI와 함께 필요한 도구를 만들 수 있는 수준까지 돕는 것이 핵심입니다.

팀과 조직에 정착시킵니다

한 명의 성과를 팀 공통 방식으로 확장하면 문의 이후의 투자 가치가 더 커집니다.

발주서·정산서 금액 일치 확인 도구

발주서와 정산서의 금액, 수량, 품목을 자동으로 대조해 차이 나는 항목만 바로 확인하는 도구입니다.

송장 자동 정리 도구

여러 거래처의 송장을 모아 날짜, 거래처, 금액 기준으로 자동 분류하고 필요한 파일만 빠르게 찾게 돕습니다.

판매 성과 분석 보고서 작성 도구

판매 내역과 성과 데이터를 넣으면 추이, 잘 팔린 항목, 이슈 포인트까지 정리한 보고서 초안을 만들어주는 도구입니다.

거래업체 공지 발송·히스토리 관리 도구

거래업체별 공지 메시지를 보내고, 언제 어떤 내용을 발송했는지 이력을 함께 관리하는 도구입니다.

프로젝트 일정관리 도구

할 일, 마감일, 담당자, 진행 상태를 한 번에 정리하고 일정 지연 포인트를 빠르게 확인하는 도구입니다.

일러스트 자동 생성 스크립트 도구

원하는 스타일과 키워드를 넣으면 일러스트 초안이나 이미지 생성 스크립트를 빠르게 만드는 작업 도구입니다.

엑셀 자동 정리 도구

엑셀 데이터 정리, 병합, 분류, 요약 같은 반복 작업을 줄여 숫자 업무를 훨씬 빠르게 처리하게 돕습니다.

대량 파일 자동 정리 도구

파일명을 규칙에 맞게 바꾸고 폴더별로 자동 분류해 필요한 문서를 찾는 시간을 줄이는 도구입니다.

홍보 콘텐츠 생성 도구

상품 소개, SNS 게시물, 블로그 초안, 이벤트 문구를 빠르게 정리해주는 콘텐츠 제작 보조 도구입니다.

제안서·견적서 초안 도구

기존 자료를 바탕으로 제안서 문안과 견적 설명을 빠르게 정리해주는 문서 작성 보조 도구입니다.

반복 업무 자동 처리 도구

매일 반복되는 입력, 정리, 복사, 분류 작업을 줄여 직원이 더 중요한 일에 시간을 쓰게 돕는 도구입니다.

재고·입출고 정리 보조 도구

입출고 내역을 정리하고 재고 현황을 빠르게 파악하게 도와 운영 실수를 줄이는 도구입니다.

블록체인·모바일 앱·IoT·정보보안

모바일 앱 설계와 구현

사용자 흐름과 화면을 설계하고 API를 연결하며 권한·연결 오류에 대응하는 실습

정보보안 설계 실습

로그인과 접근 권한, 개인정보 보호, 운영 로그를 설계하고 허용·차단 시나리오를 검증하는 실습

AI 활용과 업무 도구

기업 재직자와 공공부문 실무자를 위한 AI 이해·업무 적용 · 반복 업무를 정리하고 작은 업무 도구를 만드는 방향을 실습합니다.
학습 목표 · 자신의 업무 과제와 적용 계획

AIoT와 스마트 공간

전공 학생, 공간·인테리어 실무자를 위한 센서·조명·앱 연결과 자동화 · 공간 시나리오에서 시작해 실제 동작을 확인합니다.
학습 목표 · 공간 설계안과 자동화 검증

임베디드와 IoT 플랫폼

개발자와 대학생을 위한 임베디드 SW, 장치 통신, 플랫폼 구조 · 디바이스부터 데이터와 서비스까지 연결해 이해합니다.
학습 목표 · 시스템 구조 이해와 구현 방향

블록체인과 서비스 구현

기술 이해가 필요한 실무자와 개발자를 위한 블록체인 구조·스마트 계약·DApp · 실제 서비스 사례와 구현 흐름을 연결합니다.
학습 목표 · 기술 적용 판단과 프로젝트 기획

AIoT 인테리어 실습 교육·대학 연계 교육

실내건축·디자인·주거환경 전공을 위해 교육키트, 학생 실습, 학기 중 특강, 캡스톤 멘토링을 연결합니다. 교재와 IoTPlacement로 공간 설계와 자동화를 함께 배웁니다.
실습 4시간 · 1회 최대 15명
교육패키지
아카라 홈키트, RGB 전구, 스탠드 조명, 조명 소켓
전공 연계 운영
4시간 학생 실습 + 학기 중 하루 2시간 특강
작품으로 확장
캡스톤 진행 시 멘티 연계 및 설계·구현 자문

AIoT 실습교육

스마트홈키트를 직접 연결하고 작동해보며 AIoT 기본 구조와 제어 흐름을 실습 중심으로 익히는 입문 교육입니다.
3시간 · 입문교육
이런 팀에 맞습니다
AIoT를 처음 배우는 직원, 내부 교육 시작점이 필요한 팀
진행 방식
스마트홈키트 기반 실습 중심 교육
핵심 포인트
연결, 제어, 자동화 흐름을 직접 이해

AIoT 실습 연계 교육

실습키트와 SotoLAB이 개발한 AI 에이전트 기반 AIoT 교육·설계 툴을 함께 제공하는 4시간 연계 교육입니다.
4시간 · 실습연계
이런 팀에 맞습니다
짧고 강하게 체험하고, 교육 후 반복 학습까지 이어가고 싶은 팀
진행 방식
실습키트 제공과 AI 에이전트 기반 시뮬레이터 활용 병행
핵심 포인트
한 번의 교육으로 실습과 복습 환경까지 확보

AIoT 방문 교육

사업장에 설치된 실제 장치를 기준으로 현장에서 바로 배우고, 운영 방향까지 함께 정리하는 방문형 교육입니다.

6시간 · 컨설팅 포함

이런 팀에 맞습니다

설치 장치가 이미 있고 현장 기준 교육이 필요한 팀

진행 방식

현장 방문 교육과 운영 방향 컨설팅 병행

핵심 포인트

설치 환경을 기준으로 바로 이해하고 적용

AIoT 사업자 교육

스마트홈키트, 조명, 스위치, AI 센서까지 다루며 실제 제안과 적용, 고객 설명까지 연결하는 심화 교육입니다.

14시간 · 창업과정

이런 팀에 맞습니다

제안, 시공, 고객 설명까지 맡아야 하는 사업자 팀

진행 방식

제품 이해와 사업 적용 시나리오를 함께 교육

핵심 포인트

실제 사업 적용 기준으로 넓게 이해



직접 해온 경험을,
함께 해내는 배움으로

SotoLAB · 썬스타의 교육·멘토링 브랜드

sotolab.github.io

교육 문의